# Huiswerk Media-Group 2 :P

## Dean.

-Onderzoeksrapport Streamingdiensten

-Bijlage onderzoeksrapport. Vragen:

**1.Beschrijf hoe de resetknop werkt in selectWedstrijden.php**

**2.In de live stream pagina woren de statistieken real-time bijgewerkt. Waarom is daarvoor gekozen?**

**3. Hoe worden de statistieken in de livestream 'real-time' ge-update?**

## Remmert.

-Poule schema (is deze af en hebben we de code al gekregen van Fedde? Laat het mij even weten!)

-Database

-Code geven aan Mitch Walravens

-Bijlage onderzoeksrapport Applicatie Mediadevelopment. Vragen:

**4.Wat is de query die gebruikt wordt om een lijst van gespeelde wedstrjiden te selecteren?**

**5.In welke condities wordt momenteel de score van addScore.php behandeld?**

**6.Hoe weet de applicatie welke wedstrijd ik heb gekozen in selectWedstrijd.php?**

## Jesse.

-Advies voorstel bedenken voor optimalisatie, dus wat kunnen we nog toevoegen aan de Applicatie. Dit kan alleen als Remmert de code heeft! Jesse en Mitch gaan dit behandelen.

Uitleg:

**Voorstel tot optimalisatie**

Op basis van dit onderzoek gaan jullie een voorstel doen om de applicatie te optimaliseren. Wat is er nog nodig om de applicatie volledig te laten functioneren?

Op welke manieren kan de code verbeterd worden? Op welke manier kan de folderstructuur beter worden weggezet? Hoe kunnen de invoerforms beter gevalideerd worden? Kortom, al jullie voorstellen tot optimalisatie van de applicatie komt hierin tot stand.

-Bijlage Onderzoeksrapport Applicatie Mediadevelopment. Vragen:

**7.In de streamview zie je: 'nu speelt'... hoe komt deze data tot stand?**

**8.Wat doet de tabel ‘team-poulewedstrijd’ in de database. Welke query maakt gebruik van deze tabel?**

**9.Leg in eigen woorden uit wat de ‘Join’ statement betekent in SQL.**

De uitleg over de vragen moeten minimaal een half A4tje zijn per vraag. Dit moet van Fedde.

Ik stel voor dat we dit eind deze week (vrijdag) af hebben, zodat we zaterdag kunnen beginnen aan de code.